

Strafgesetzbuch

Des LMC-Servers

Die im Folgenden aufgelisteten Regeln beinhalten jeweils die Definition sowie die jeweilige Mindest- und Höchststrafe bei Missachtung. Innerhalb dieses Bereichs liegt die Höhe der Strafe im Ermessen des LMC-Teams. Folgende Regeln treten ab sofort wie beschrieben in Kraft:

Legende:

- Verw. = Verwarnung
- \$ = Geldstrafe
- min/h/Tage = Mute mit Zeitbegrenzung
- Gef. = Gefängnis
- pBan = permanenter unwiderruflicher Ban

I. Allgemeine Regeln:

	<u>Strafen:</u>	<u>Min:</u>	<u>Max:</u>
<u>§1: Griefing</u>		50\$	1000\$
1. Das Griefen (Itemdiebstahl, usw.) ist in den Farmwelten (Minemap, Nether, Ende) gestattet, jedoch nicht in der Hauptwelt. Hierzu zählt vor allem auch das Zerstören fremder Häuser in der Hauptwelt. Als „Tauschraum“ ist die Tauschbörse zu benutzen, da diese als sicher eingestuft ist.			
2. Das Töten von Spielern ist auf allen Welten verboten und kann bei Missachtung bestraft werden. Hierbei gelten die PvP -Zonen als Ausnahmen.			

§2: Beleidigungen

- | | | |
|---|-------|------|
| 1. gegenüber Spielern | Verw. | 2h |
| Anschuldigungen und abwertende Aussagen gegenüber anderen Spielern werden nicht geduldet. | | |
| 2. gegenüber dem Server | Verw. | pBan |
| Wer den Server in irgendeiner Form beleidigt oder abwertet, erklärt sich gleichzeitig damit einverstanden, nicht mehr auf diesen zugreifen zu können. | | |

§3: Spam

- | | | |
|--|------|-------|
| 1. Wiederholungen | 5min | 1h |
| Mehrmaliges Wiederholen derselben oder leicht abgeänderten Phrasen ist nervig und wird geahndet. | | |
| 2. Dauercaps | 5min | 30min |
| Verwendung von Caps (Großbuchstaben) kommt Schreien gleich und wird unterbunden. | | |

§4: Fremdwerbung

- | | | |
|--|-------|------|
| | Verw. | pBan |
| Das Bewerben anderer Server, YouTube Kanäle,... ist auch bei privaten Nachrichten (/msg...) verboten und kann je nach Ausmaß zu dauerhaftem Ausschluss führen. | | |

§5: Radikalismus/Pornografie/Rassismus

3d Gef.

pBan

Das LMC-Team verurteilt jegliche radikale, insbesondere rechtsradikales oder pornografische Aussagen, Bauten, Links oder Ähnliches und bestraft Zuwiderhandlungen schwer.

§6: Provokation

Provokation ist auf dem Server nicht erlaubt und wird fallbedingt beurteilt.

§7: Zu viele Hotelzimmer

Räumung 400\$

Es darf lediglich ein Hotelzimmer im Serverhotel gemietet werden. Überschreitung hat sofortige Räumung und Verlust der deponierten Items zur Folge. Zusätzlich kann eine Geldstrafe ausgesprochen werden.

§8: Bugusing

1. normale Vorteile

100\$

7Tage Gef.

Das Ausnutzen von auf dem Server auftretenden Bugs zum eigenen Vorteil zieht einen sofortigen Abzug dieser Vorteile plus Geldstrafe nach sich.

2. TNT/Lava

200\$

14Tage Gef.

Besonders das Ausnutzen von Serverbugs zum Platzieren von TNT und Lava sind schwere Vergehen, da damit andere Spieler und/oder der ganze Server zu erheblichem Schaden kommen.

§9: Körperverletzung

30min Gef. 16h Gef.

Das Verletzen anderer Spieler in der Hauptwelt z.B. durch Tränke mit negativer Wirkung, Schneebälle oder Ähnliches, wirkt sich eher gegen den Schadensverursacher aus, denn dieser wird bestraft.

§10: Forderungen

1. von Strafen für Andere

GmG

6h Gef.

Sollte ein Spieler einen Kick/Mute/Ban eines anderen Spielers fordern wird der Fordernde (außer beim letzten Beispiel) frei nach der Regel „Gleiches mit Gleichem“ (GmG) bestraft. Lediglich eine Bannforderung wird anders gewertet.

2. von Strafen für einen selbst

2xGmG

2h Gef.

Sollten die oben genannten Forderungen auf einen selbst bezogen sein, wird der Fordernde härter bestraft.

§11: Anbetteln

1. von Spielern um Güter

Verw.

1h Gef.

Das Anbetteln anderer Spieler um Geld oder andere Dinge ist nervig und wird oft mit Gefängnisaufenthalt bestraft.

2. vom Team um Güter/Rechte

Verw.

3h Gef.

Das Gleiche gilt natürlich in verschärfter Weise beim Anbetteln vom Team um weitere Rechte.

§12: Automatismen

Für jeden Spieler (alle GS zusammen) gilt die Begrenzung von maximal 12.000 Blöcke für seine Redstoneanlagen und Halbautofarmen. Bei Fragen bezüglich größeren Anlagen bitte an das LMC-Team wenden.

- | | | |
|---|-------|--------|
| 1. Automatische Farmen | 50\$ | 500\$ |
| Farmen, welche ohne eigenes Zutun Gewinn abwerfen werden nicht geduldet und ziehen Geldstrafen nach sich. Der Gewinn wird hierbei abgezogen und die Farm deaktiviert. | | |
| 2. (Abschaltbare) Redstone-Schaltungen | 50\$ | 1000\$ |
| Wegen sehr großer Serverbelastung werden automatisierte Redstone-Schaltkreise (auch abschaltbare) dementsprechend härter geahndet. Hierbei wird die Schaltung ebenfalls deaktiviert. | | |
| 3. Itemaufzüge | 50\$ | 750\$ |
| Wegen der großen Serverauslastung sind redstonebetriebene Itemaufzüge (z.B. Dropper, Loren,...) ebenfalls verboten. | | |
| 4. Brauanlagen | 100\$ | 2000\$ |
| Brauanlagen, d.h. wo Braustände und Trichter, Spender, Werfer gleichzeitig verwendet werden, sind bis zu einer Größe von fünf Brauständen pro Spieler oder Grundstück erlaubt. Alle größeren Anlagen sind verboten. | | |
| 5. Sortieranlagen | 100\$ | 2000\$ |
| Sortieranlagen bis zu einer Größe von zehn zu sortierenden Items sind pro Spieler oder Grundstück erlaubt. Alle größeren Anlagen sind verboten. | | |
| 6. „AFK“-Fischfarmen | 100\$ | 2000\$ |
| Fischfarmen, welche ohne weitere Probleme „afk“ betrieben werden können, sind auf dem Server untersagt. | | |

§13: Löcher

Verw. 2h Gef.

Tiefe 1x1 bis 7x7 Löcher (Tiefe > 15 Blöcke) sind überall in den Farmwelten wegen großer Gefahr der Verletzung/Tötung anderer Spieler strengstens verboten und haben einen langen Gefängnisaufenthalt zur Folge. Diese Strafe kann aber nur vollzogen werden, wenn das Loch innerhalb von einer Woche gefunden wird.

§14: Tierfarmen („Chunkregel“) pro Tier 5\$ + 0\$ 500\$

Bei Tier-/Mobfarmen jeglicher Art muss beachtet werden, dass höchstens 20 Mobs Pro Chunk gehalten werden. Die einzelnen Felder bei der Tierhaltung dürfen höchstens einen Chunk (16x16 Block von Höhe 0-256) groß sein und müssen voneinander (z.B. durch einen Zaun) getrennt sein.

§15: Verbotene Texturepacks/Mods

pBan pBan

Texturepacks oder Mods, welche einen klaren Vorteil gegenüber anderen Spielern bewirken sind die wohl schlimmste Art des Regelverstößes, da sie den wahren Grundgedanken des Servers und von Minecraft allgemein verletzen. Sollte so etwas bei einem Spieler festgestellt werden zieht dies einen sofortigen, permanenten und unwiderruflichen (außer in Ausnahmefällen) Bann vom Server nach sich. Zum Feststellen reicht der bloße begründete Verdacht eines Admins/Moderators (z.B. Beobachten).

§16: Mehrfachverstöße

Mind. 2x pBan

ALLE aufgelisteten Regeln werden bei mehrfacher Missachtung mindestens mit der doppelten Höchststrafe bestraft und können früher oder später zum Bann führen. Die Entscheidung, ab wann ein mehrfacher Regelverstoß vorliegt, ist allein dem LMC-Team vorbehalten.

§17: Mallregeln

Geldstrafe in Ermessenssache

Die für die Mall festgelegten Regeln (siehe Mall) müssen dort ohne Einschränkung eingehalten werden. Zuwiderhandlung wird mit Geldbußen bestraft.

§18: Teamspeakregel

Die gleichen hier aufgelisteten Regeln gelten in etwas abgeänderter Form (z.B. temporärer Bann anstatt Mute) auch auf unserem Teamspeakserver.

Wichtige Anmerkungen:

Einmal am Server ausgesprochene Bannentscheidungen sind in der Regel unwiderruflich und nur durch eindeutige Beweise (kein „ich bin mir 100%ig sicher...“) diskutierbar. Beschwerden, oder das Fordern des Entbannens anderer Spieler ist sinnlos und kann ebenfalls mit Strafen belegt werden.

Geldstrafen können auch zu Gefängnisstrafen umgewandelt werden, falls nicht genug Kapital vorhanden sein sollte. Umrechnungsfaktor: 800\$ = 1Tag Gef.

II. Forumsregeln

Die Aktivität in unserem Forum auf www.lifeminecraft.de ist wünschenswert, kann allerdings schlecht kontrolliert bzw. bestraft werden. Allerdings gibt es auch einige Regeln, welche besonders für das Forum gelten.

Die Regeln von §2 bis §5 gelten hier in gleicher Weise.

§19: Eventanmeldungen

Die Anmeldung zu den vom LMC-Team veranstalteten Events ist NUR per Beitrag im jeweiligen Forumsthema möglich. Die Anmeldung ist (außer bei Absage an den Veranstalter) bindend und verpflichtend. Bei unentschuldigter Verspätung oder Nichterscheinen wird der Betreffende für die nächsten Events ausgeschlossen und eventuell zusätzlich mit einer Geldstrafe belegt.

III. Grundstücksregeln

Folgende, die Grundstücke betreffende Regeln werden meistens mit Geldstrafen und/oder Pfändung/Versteigerung bestraft. Achtung: §21-27 gelten für die Hauptstadt, lediglich §20, §24 S.2 und §25 finden auf dem gesamten Server ihre Anwendung. Sollten diese Regeln missachtet werden, wird eine gewisse Aufwandsentschädigung seitens des Verursachers fällig.

§20: Anzahl:

Jeder Spieler darf maximal **drei Grundstücke** besitzen und diese nach den geltenden Regeln bebauen. Als Grundstücke gelten Hotelzimmer, Mallshops und Tier-GS. Die einzige Ausnahme hierbei bilden die Spielerstädte, welche als viertes Grundstück zählen. Sollte ein Spieler durch einen Bug mehr als drei Grundstücke besitzen, so werden alle Grundstücke welche diese Zahl überschreiten entfernt, bzw. dem Spieler enteignet. Ggf. werden Gebühren oder Aufwandsentschädigungen zu Lasten des Eigentümers fällig.

§21: Fertigstellungsregel:

Unbebaute Grundstücke, Unfertige Bauwerke oder Grundstücke welche nach einer Frist von 14 Tagen nicht äußerlich fertiggestellt sind, werden mit Geldbußen geahndet (1. Woche 50\$ 2. Woche 100\$ etc.). Sollte der Grundstücksbesitzer nicht über die erforderlichen Geldbeträge verfügen wird das Grundstück, samt Gebäude(n) darauf, nach 7 Tagen gepfändet. D.h. sie gehen wieder zurück in Serverbesitz und können verkauft oder versteigert werden. Def.: "Äußerlich fertiggestellt": Das Gebäude ist rundum geschlossen, besitzt ggf. Fenster und Türen sowie ein Dach.

§22: Höhenregel:

Bitte beachtet, dass folgende Bauhöhen gemäß der Grundstücksgrößen festgelegt wurden, um ein harmonisches Stadtbild zu wahren:

Grundstück ab 10x10 = 50 Bauhöhe
Grundstück ab 15x15 = 60 Bauhöhe
Grundstück ab 25x25 = 80 Bauhöhe
Grundstück ab 50x50 = 100 Bauhöhe

Alles, was diese Beschränkungen überschreitet wird ohne Rücksicht auf Verluste abgerissen. Solltet ihr höher bauen wollen, wendet euch bitte DAVOR an das LMC-Team.

§23: Materialregel:

Es wird gebeten keine Bauten aus Erde und Pflasterstein (Cobblestone) zu erstellen. Ihr dürft gerne damit Sachen testen, aber eure fertigen Gebäude sollten nicht daraus gebaut sein.

§24: Aussehensregel:

1. 1x1 Türme sind nicht erlaubt. Selbstverständlich dürft ihr euch Gerüste an/um eure Baustellen errichten, aber bitte nicht dauerhaft.
2. Ebenfalls sind fliegend Plattformen untersagt.

§25: Wasserregel:

Fließendes **Wasser** ist aufgrund der Serverauslastung bei Plantagen zu vermeiden. Sollte so etwas festgestellt werden wird das Wasser entweder komplett entfernt oder durch stehendes Wasser ersetzt. Je nach Arbeitsaufwand wird eine Gebühr fällig.

§26: Brücken-/Tunnelregel:

Brücken/Tunnel welche zwei Grundstücke miteinander verbinden werden NUR gegen eine Gebühr von 50\$ errichtet. Bedingung hierfür: Die zu verbindenden Grundstücke befinden sich nebeneinander und haben einen ähnlichen oder gleichen Baustil. Die Brücke/Tunnel werden von einem Admin in einem passenden Material errichtet, gerne auch auf Wunsch mit Geländer (Zaun, Mauer oder Glas). Es wird nur EIN Übergang pro Grundstück errichtet. Solltet ihr diesen umbauen wollen (z.B. mit einem anderen GS verbinden als zuvor) wird eine Gebühr von 25\$ erhoben. Das Abreißen von Übergängen ist hingegen kostenfrei.

§27: Inaktivitätsregel:

Achtung: Bei Inaktivität, die ohne Grund über 14 Tage hinausgeht, wird zunächst ein Hinweisschild mit Datumsangabe am jeweiligen Grundstück aufgestellt und eine Woche später dieses GS zu enteignen.

Das LMC-Team behält sich vor inaktiven Usern nach 30 Tagen ihre Grundstücke zu enteignen, auch wenn die Bauvorschriften erfüllt sind.

IV. Weiterführende Regeln

§28: Unwissenheitsregel

Unwissenheit schützt vor Strafe nicht. Es bewirkt eher weitere Maßnahmen, wie das Durchlaufen eines „Regelparcours“ oder weitere Geldbußen.

§29: Veränderungsregel

ALLE hier aufgeführten Regeln/Strafen können jederzeit und auf jede erdenkliche Art vom LMC-Team verändert werden!

§30: Accountregel

JEDER Spieler ist für seinen Account verantwortlich und dieser Account wird bei Missachtung der Regeln auch IMMER bestraft!