

# Strafgesetzbuch

## Des LMC-Servers

Die im Folgenden aufgelisteten Regeln beinhalten jeweils die Definition sowie die jeweilige Mindest- und Höchststrafe bei Missachtung. Innerhalb dieses Bereichs liegt die Höhe der Strafe im Ermessen des LMC-Teams. Zusätzlich zu der erhobenen Strafe muss der Gewinn in voller Höhe erstattet werden.

Legende:

- Verw. = Verwarnung
- § = Geldstrafe
- min/h/Tage = Mute mit Zeitbegrenzung
- Gef. = Gefängnis (kann einen Mute/eine Geldstrafe enthalten)
- pBan = permanenter unwiderruflicher Ban

### I. Allgemeine Regeln:

	<u>Strafen:</u>	<u>Min:</u>	<u>Max:</u>
<u>§1: Griefing</u>		100\$	1000\$
1. Das Griefen (Itemdiebstahl, usw.) ist in den Farmwelten (Minemap, Nether, End) gestattet, jedoch nicht in der Hauptwelt. Hierzu zählt vor allem auch das Zerstören fremder Häuser in der Hauptwelt. Als „Tauschraum“ ist die Tauschbörse zu benutzen, da diese als sicher eingestuft ist.			
2. Das Töten von Spielern ist auf allen Welten verboten und kann bei Missachtung bestraft werden. Hierbei gelten die PvP -Zonen als Ausnahmen.			

### §2: Beleidigungen

- |   |       |      |
|---|-------|------|
| 1. gegenüber Spielern   | Verw. | 2h   |
| Anschuldigungen und abwertende Aussagen gegenüber anderen Spielern werden nicht geduldet.   |       |      |
| 2. gegenüber dem Server   | Verw. | pBan |
| Wer den Server in irgendeiner Form beleidigt oder abwertet, erklärt sich gleichzeitig damit einverstanden, nicht mehr auf diesen zugreifen zu können. |       |      |

### §3: Spam

- |  |       |       |
|--|-------|-------|
| 1. Wiederholungen  | Verw. | 1h    |
| Mehrmaliges Wiederholen derselben oder leicht abgeänderten Phrasen ist nervig und wird geahndet. |       |       |
| 2. Dauercaps   | Verw. | 30min |
| Verwendung von Caps (Großbuchstaben) kommt Schreien gleich und wird unterbunden.                 |       |       |

### §4: Fremdwerbung

- |  |       |      |
|--|-------|------|
|  | Verw. | pBan |
| Das Bewerben anderer Server, YouTube-Kanäle,... ist auch bei privaten Nachrichten (/msg...) verboten und kann je nach Ausmaß zu dauerhaftem Ausschluss führen. |       |      |

### §5: Radikalismus/Pornografie/Rassismus

1d Gef. pBan

Das LMC-Team verurteilt jegliche radikale, insbesondere rechtsradikales oder pornografische Aussagen, Bauten, Links oder Ähnliches und bestraft Zuwiderhandlungen schwer.

### §6: Provokation

Provokation ist auf dem Server nicht erlaubt und wird fallbedingt beurteilt.

### §7: Kopieren/Nachahmen

Verw. pBan

Das Kopieren von Serverinhalten und Forumsbeiträgen ist strengstens untersagt und kann ohne vorherige Absprache zu hohen Strafen führen.

### §8: Bugusing

100\$ 14Tage Gef.

Das Ausnutzen von auf dem Server auftretenden Bugs zum eigenen Vorteil zieht einen sofortigen Abzug dieser Vorteile plus Geldstrafe nach sich.

### §9: Körperverletzung

30min Gef. 16h Gef.

Das Verletzen anderer Spieler in der Hauptwelt z.B. durch Tränke mit negativer Wirkung, Spielerfallen oder Weiteres wird bestraft.

### §10: Forderungen

#### 1. von Strafen für Andere

GmG 6h Gef.

Sollte ein Spieler einen Kick/Mute/Ban eines anderen Spielers fordern wird der Fordernde (außer beim letzten Beispiel) frei nach der Regel „Gleiches mit Gleichem“ (GmG) bestraft. Lediglich eine Bannforderung wird anders gewertet.

#### 2. von Strafen für einen selbst

2xGmG 2h Gef.

Sollten die oben genannten Forderungen auf einen selbst bezogen sein, wird der Fordernde härter bestraft.

### §11: Anbetteln

Verw. 1h Gef.

Das Anbetteln anderer Spieler um Geld, Rechte oder andere Dinge ist nervig und wird oft mit Gefängnisarrest bestraft.

### §12: Restriktierte Gegenstände

Verw. 500\$

Die Weitergabe von Gegenständen, die als nicht handelbar oder spielergebunden gekennzeichnet sind, ist verboten. Bei Missachtung wird der betroffene Gegenstand eingezogen.

### §13: Automatismen

Für jeden Spieler (alle GS zusammen) gilt die Begrenzung von **maximal 3.500 redstonebetriebenen Blöcken** für seine Redstoneanlagen und Halbautofarmen. Ein Grundstück (GS) wird immer dem Besitzer zugeordnet. Bei Fragen bezüglich größeren Anlagen bitte zwingend an das LMC-Team wenden.

#### 1. Automatische Farmen

200\$ 2000\$

Farmen, welche ohne eigenes Zutun Materialien abwerfen werden nicht geduldet und ziehen Geldstrafen nach sich. Der Gewinn wird hierbei abgezogen und die Farm deaktiviert.

- |  |       |        |
|--|-------|--------|
| 2. (Abschaltbare) Redstone-Schaltungen   | 100\$ | 1000\$ |
| Automatisierte Redstone-Schaltkreise (auch abschaltbare) sind generell untersagt. Zu dekorativen Zwecken können Ausnahmen auf dem Server genehmigt werden. Bei Auffinden einer illegalen Schaltung wird diese deaktiviert. |       |        |
| 3. Itemaufzüge   | 100\$ | 500\$  |
| Wegen der großen Serverauslastung sind <b>redstonebetriebene</b> Itemaufzüge (z.B. Dropper, Loren,...) verboten.   |       |        |
| 4. Brauanlagen   | 100\$ | 2000\$ |
| Brauanlagen, d.h. wo Braustände und Trichter, Spender, Werfer gleichzeitig verwendet werden, sind bis zu einer Größe von <b>zehn Brauständen</b> pro Spieler oder Grundstück erlaubt. Alle größeren Anlagen sind verboten. |       |        |
| 5. Sortieranlagen  | 100\$ | 500\$  |
| Sortieranlagen bis zu einer Größe von <b>zehn zu sortierenden Items</b> sind pro Spieler oder Grundstück erlaubt. Alle größeren Anlagen sind verboten.   |       |        |
| 6. „AFK“-Farmen  | 200\$ | 2000\$ |
| Farmen, welche ohne weitere Probleme „afk“ betrieben werden können, z.B. Fischfarmen, sind auf dem Server untersagt.   |       |        |
| 7. Stufenfarmen  | 100\$ | 2000\$ |
| Eine einzelne Stufenfarm darf die Größe von 2500 Blöcken fließendem Wasser beim Abernten nicht überschreiten. Ein Spieler darf maximal eine seiner Farmen gleichzeitig abernten.   |       |        |

#### §14: Löcher

Verw. 1h Gef.

Tiefe 1x1 bis 7x7 Löcher (Tiefe > 15 Blöcke) sind überall in den Farmwelten wegen großer Gefahr der Verletzung/Tötung anderer Spieler strengstens verboten. Diese Strafe kann aber nur vollzogen werden, wenn das Loch innerhalb von einer Woche gefunden wird.

#### §15: Tierfarmen („Chunkregel“) pro Tier 10\$ + Verw. 2000\$

Bei Tier-/Mobfarmen jeglicher Art muss beachtet werden, dass höchstens 20 Mobs Pro Chunk gehalten werden. Die einzelnen Felder bei der Tierhaltung dürfen höchstens einen Chunk (16x16 Block von Höhe 0-256) groß sein und müssen voneinander (z.B. durch einen Zaun) getrennt sein.

#### §16: Verbotene Texturepacks/Mods

Verw. pBan

Texturepacks oder Mods, welche einen klaren Vorteil gegenüber anderen Spielern bewirken sind die wohl schlimmste Art des Regelverstößes, da sie den wahren Grundgedanken des Servers und von Minecraft allgemein verletzen. Sollte so etwas bei einem Spieler festgestellt kann dies einen sofortigen, permanenten und unwiderruflichen (außer in Ausnahmefällen) Bann vom Server nach sich ziehen. Zum Feststellen reicht der bloße begründete Verdacht eines Admins/Moderators (z.B. Beobachten).

#### §17: Mehrfachverstöße

Mind. 2x pBan

ALLE aufgelisteten Regeln werden bei mehrfacher Missachtung mindestens mit der doppelten Höchststrafe bestraft und können früher oder später zum Bann führen. Die Entscheidung, ab wann ein mehrfacher Regelverstoß vorliegt, ist allein dem LMC-Team vorbehalten.

### §18: Mallregeln

Verw. 1000\$

Die für die Mall festgelegten Regeln (siehe Mall) müssen dort ohne Einschränkung eingehalten werden. Zuwiderhandlung wird mit Geldbußen bestraft.

### §19: Handelsvorschriften

Verw. 1000\$

Die für den Handel aufgestellten Regeln (siehe Handelsvorschriften) müssen ohne Einschränkung eingehalten werden. Zuwiderhandlung wird mit Geldbußen bestraft.

### §20: Teamspeakregeln

Die gleichen hier aufgelisteten Regeln gelten in etwas abgeänderter Form (z.B. temporärer Bann anstatt Mute) auch auf unserem Teamspeakserver.

### *Wichtige Anmerkungen:*

*Einmal am Server ausgesprochene Bannentscheidungen sind in der Regel unwiderruflich und nur durch eindeutige Beweise (kein „ich bin mir 100%ig sicher...“) diskutierbar. Beschwerden, oder das Fordern des Entbannens anderer Spieler ist sinnlos und kann ebenfalls mit Strafen belegt werden.*

*Geldstrafen können auch zu Gefängnisstrafen umgewandelt werden, falls nicht genug Kapital vorhanden sein sollte. Umrechnungsfaktor: 800\$ = 1Tag Gef.*

## **II. Forumsregeln**

Die Aktivität in unserem Forum auf [www.lifeminecraft.de](http://www.lifeminecraft.de) ist wünschenswert, kann allerdings schlecht kontrolliert bzw. bestraft werden. Allerdings gibt es auch einige Regeln, welche besonders für das Forum gelten.

Die Regeln von §2 bis §7 gelten hier in gleicher Weise.

### §21: Eventanmeldungen

Die Anmeldung zu den vom LMC-Team veranstalteten Events ist NUR per Beitrag im jeweiligen Forumsthema möglich. Die Anmeldung ist (außer bei Absage an den Veranstalter) bindend und verpflichtend. Bei unentschuldigter Verspätung oder Nichterscheinen wird der Betreffende für die nächsten Events ausgeschlossen und eventuell zusätzlich mit einer Geldstrafe belegt.

### III. Grundstücksregeln

Folgende, die Grundstücke betreffende Regeln werden meistens mit Geldstrafen und/oder Pfändung/Versteigerung bestraft. Achtung: §23-26 gelten für die Hauptstadt, lediglich §22 und §26 S.2 finden auf dem gesamten Server ihre Anwendung. Sollten diese Regeln missachtet werden, wird eine gewisse Aufwandsentschädigung seitens des Verursachers fällig.

#### §22: Anzahl:

Jeder Spieler darf standardmäßig maximal **drei Grundstücke** + Erweiterungen besitzen und diese nach den geltenden Regeln bebauen. Als Grundstücke gelten ebenfalls Hotelzimmer, Mallshops und Tier-GS. Die einzige Ausnahme hierbei bilden die Spielerstädte. Sollte ein Spieler durch einen Bug mehr Grundstücke besitzen, so werden alle Grundstücke welche diese Zahl überschreiten entfernt, bzw. dem Spieler enteignet. Ggf. werden Gebühren oder Aufwandsentschädigungen zu Lasten des Eigentümers fällig.

#### §23: Fertigstellungsregel:

Unbebaute Grundstücke, unfertige Bauwerke oder Grundstücke welche nach einer Frist von 31 Tagen nicht äußerlich fertiggestellt sind, können mit Geldbußen oder Enteignung geahndet werden

Def.: "Äußerlich fertiggestellt": Das Gebäude ist rundum geschlossen, besitzt ggf. Fenster und Türen sowie ein Dach.

#### §24: Höhenregel:

Die maximale Bauhöhe auf einem Grundstück beträgt 40 Blöcke.

Alles, was diese Beschränkungen überschreitet wird ohne Rücksicht auf Verluste abgerissen. Solltet ihr höher bauen wollen, wendet euch bitte **vorher** an das LMC-Team.

#### §25: Materialregel:

Es wird gebeten keine Bauten aus Erde und Pflasterstein (Cobblestone) zu erstellen. Ihr dürft gerne damit Sachen testen, aber eure fertigen Gebäude sollten nicht daraus gebaut sein.

#### §26: Aussehensregel:

1. 1x1 Türme sind nicht erlaubt. Temporäre Gerüste können ohne Bedenken errichtet werden.
2. Fliegende Plattformen sind serverweit untersagt, können aber auf Nachfrage zu dekorativen Zwecken erlaubt werden. Als fliegend gilt alles, was nicht zu 50% mit dem Boden verbunden ist.
3. Oberflächliche Farmen sind ohne Ausnahme untersagt.

## **IV. Weiterführende Regeln**

### **§27: Inaktivitätsregel:**

Achtung: Bei einer Inaktivität, die über 14Tage hinausgeht oder der Spieler eine Mindestonlinezeit von zwei Stunden im Monat nicht erreicht, ist ein Abwesenheitsbeitrag im Forum zu erstellen.

Andernfalls besitzt der Spieler keinen Anspruch auf den Erhalt seines Spielfortschritts.

### **§28: Unwissenheitsregel**

Unwissenheit schützt vor Strafe nicht. Es bewirkt eher weitere Maßnahmen, wie das Durchlaufen eines „Regelparcours“ oder weitere Geldbußen.

### **§29: Veränderungsregel**

ALLE hier aufgeführten Regeln/Strafen können jederzeit und auf jede erdenkliche Art vom LMC-Team verändert werden!

### **§30: Accountregel**

JEDER Spieler ist für seinen Account verantwortlich und dieser Account wird bei Missachtung der Regeln auch IMMER bestraft!